


# Modelování sklenice

1. Stáhněte z <http://www.joy.cz/sklenice> obrázek vhodné skleničky (rotační plochy) a vložte jej do pozadí pohledu zepředu:

Podkladový obrázek 

Pohled>Podkladový obrázek>Umístit



2. Nakrelete meridián skleničky.


3. Vytvořte rotační plochu

Rotovat 

Plocha > Rotovat



4. Sestrojte dno skleničky – uzavřít plochu částí roviny

Plocha z rovinných křivek 

Plocha > Rovinné křivky



5. Nastavte průhledný materiál

Vlastnosti 

Úpravy > Vlastnosti objektu (F3)



6. Render 

Render> Renderovat

